

Положение о рейтинге игроков

Этим положением регулируются вопросы, связанные с ведением рейтинга игроков в системе Мафия-клубов Профессиональной Лиги, входящих в структуру "Федерации интеллектуально-ролевой игры «Мафия»".

1. Рейтинги игроков ведутся клубами, членами которых они являются.
2. Каждый клуб ведет рейтинг среди своих игроков по правилам, описанным в данном Положении.
3. Ответственным за правильное ведение рейтинга в клубе является его Президент либо уполномоченное им лицо.
4. Рейтинговой считается игра, в которой приняло участие не менее 6 членов клуба.
5. Рейтинг игрока подсчитывается только после того, как им будет сыграно не менее 10 игр.
6. Игрок, не принимающий участия в рейтинговых играх более 2 месяцев автоматически выбывает из рейтинга.
7. Рейтинг ведется за период (сезон), который длится год (начинается с первой игрой в январе, а заканчивается последней игрой декабря).
8. По результатам периодов (сезонов) игрокам присваиваются звания:
«Лучший игрок месяца» - игроку, признанного лучшим наибольшее количество раз за месяц.
«Лидер рейтинга» - игроку, лидирующему в текущем рейтинге.
«Лучший игрок года» - игроку, получившему первое место в рейтинге за год.
«Первый убиенный» - игроку, которого за сезон чаще других «убивают» в первую ночь.
«Самый шерифистый Шериф» - игрок, которому чаще всего за сезон выпадала роль Шерифа.
«Самый донистый Дон» - игрок, которому чаще всего за сезон выпадала роль Дона.
9. Позиция в рейтинге определяется коэффициентом игрока(К). Первую позицию в рейтинге получает игрок, получивший наивысший коэффициент, который вычисляется по формуле.
10. Формула расчета коэффициента за период - $K = (O:I) \times 100 + 25\%I$
O – очки, набранные в играх,
I – количество сыгранных игр,
K – коэффициент.
11. Очки, набранные в играх, состоят из: очков за победу, очков за поражение и очков за звание лучшего.
12. Очки за победу в роли:
 - 12.1. Мирного жителя +3;
 - 12.2. Мафии +4;
 - 12.3. Дона +5;
 - 12.4. Шерифа +4.
13. Очки за поражение в роли:
 - 13.1. Мирного жителя 0;
 - 13.2. Мафии 0;
 - 13.3. Дона -1;
 - 13.4. Шерифа -1.
14. За каждое полученное игроком звание лучшего, дополнительно присваивается +1 очко.
Лучший игрок – за которого было отдано 5 и более голосов игроков, участвующих в игре.
15. Минимальное количество рейтинговых игр для участия в первой десятке рейтинга по результатам игрового сезона: 20 игр.

Президент ФИИМ
Э. Федоров

24 октября 2011 г.

